

# GO Kurs 16 bis 6 Kyu

Von Helmut Heidrich, 1 Dan, GO - Lehrer

Dieser Kurs ist konzipiert für Spieler mit der Spielstärke ab etwa 15 Kyu.

Er umfasst drei mal drei Stunden.

Er befasst sich mit einigen der wichtigsten bzw häufigsten Fragen dieser Spielstärke. Im Wesentlichen geht es um den Aufbau des Spiels. Besonderes Augenmerk wird dem Vorgabestein gewidmet. Fragen zum Endspiel sowie Leben und Tod werden nicht behandelt, die entsprechenden Bücher sollte der Spieler eigenständig bearbeiten können. Das Mittelspiel könnte in einem Kurs ab 9 Kyu behandelt werden.

Neben meinen eigenen Kenntnissen basiert der Kurs auf den Büchern:

The Workshop Lectures von Yilun Yang und

The Sanren-sei Opening von Shukaku Takagawa

Einige Beispiele sind aus der Zeitschrift GO World

## Übersicht:

### 1. Tag

- 4 – 4 Punkt Josekis
- Entwicklungen um den 4 – 4 Punkt
- Sanren-sei Eröffnung

### 2. Tag

- Tenuki in der Eröffnung
- Kriterien für die Richtung eines Angriffs
- Falls das Joseki kompliziert wird

### 3. Tag

- Kriterien für das Fuseki
- Seitliche Ausdehnung im Fuseki
- Gute und schlechte Form

Fragen der Teilnehmer sind grundsätzlich erwünscht, besonders wenn sie die Inhalte des Kurses betreffen.